Domain Driven Design

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_RA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Use esta cor no seu texto

1. **Complete as sentenças**
   1. A Complexidade do Software pode ser descrita como a soma: .......
   2. A Complexidade Acidental deriva das .......
   3. A Complexidade Essencial efetivamente é .......
   4. DDD do jeito certo implica ..........
   5. Elemar Junior apresenta o conceito de ‘Entidade Anêmica’ como sendo implementações que ..........
   6. Um indicativo de que uma classe é Anêmica, é que ela não pede ........
   7. Comente o exemplo do “Aumento de Salário” e sua relação com DDD (3 a 5 linhas)

............

* 1. Comente a necessidade de conversar com mais de um ESPECIALISTA DE DOMÍNIO (3 a 5 linhas).

..............

* 1. O objetivo do DDD é .........
  2. O conceito fundamental do DDD é a ....... e tem por objetivo ..........
  3. Efetivamente, especialistas de domínio são ..........
  4. Contextualize a percepção de que há subdomínios no contexto da aplicação
     1. ...........
  5. No espaço do Problema discutimos .........
  6. No espaço da Solução discutimos ........
  7. A ideia do modelo de domínio é .......